

## Beräkning av bländning enligt UGR

p Tak	80	70	70	50	50	80	70	70	50	50	
p Vägg	60	50	30	50	30	60	50	30	50	30	
p Golv	30	20	20	20	20	30	20	20	20	20	
Rumsstorlek X Y		Blickriktning tvärs till tvärsaxel					Blickriktning längs till tvärsaxel				
2H	2H	13.6	15.4	16.3	15.6	16.6	13.6	15.4	16.3	15.6	16.6
2H	3H	14.5	16.3	17.2	16.6	17.4	14.5	16.3	17.2	16.6	17.4
2H	4H	14.9	16.7	17.5	17.0	17.8	14.9	16.7	17.5	17.0	17.8
2H	6H	15.1	16.9	17.7	17.2	18.0	15.1	16.9	17.7	17.2	18.0
2H	8H	15.1	17.0	17.7	17.3	18.0	15.1	17.0	17.7	17.3	18.0
2H	12H	15.1	17.0	17.7	17.3	18.0	15.1	17.0	17.7	17.3	18.0
4H	2H	13.9	15.7	16.6	16.0	16.8	13.9	15.7	16.6	16.0	16.8
4H	3H	15.0	16.9	17.6	17.2	17.9	15.0	16.9	17.6	17.2	17.9
4H	4H	15.5	17.4	18.0	17.7	18.3	15.5	17.4	18.0	17.7	18.3
4H	6H	15.8	17.7	18.2	18.1	18.6	15.8	17.7	18.2	18.1	18.6
4H	8H	15.9	17.8	18.3	18.2	18.7	15.9	17.8	18.3	18.2	18.7
4H	12H	15.9	17.9	18.3	18.3	18.7	15.9	17.9	18.3	18.3	18.7
8H	4H	15.6	17.5	18.0	18.0	18.4	15.6	17.5	18.0	18.0	18.4
8H	6H	16.0	18.0	18.4	18.4	18.8	16.0	18.0	18.4	18.4	18.8
8H	8H	16.2	18.1	18.5	18.6	18.9	16.2	18.1	18.5	18.6	18.9
8H	12H	16.2	18.2	18.5	18.7	18.9	16.2	18.2	18.5	18.7	18.9
12H	4H	15.6	17.5	18.0	18.0	18.4	15.6	17.5	18.0	18.0	18.4
12H	6H	16.1	18.0	18.3	18.5	18.8	16.1	18.0	18.3	18.5	18.8
12H	8H	16.2	18.2	18.4	18.7	18.9	16.2	18.2	18.4	18.7	18.9
Variation av åskådarposition för tvärsaxel S											
S = 1.0H		+0.7 / -0.7					+0.7 / -0.7				
S = 1.5H		+1.4 / -0.9					+1.4 / -0.9				
S = 2.0H		+2.5 / -1.3					+2.5 / -1.3				
Standardtabell Korrektionsfaktor		BK04 0.5					BK04 0.5				
Korrigerade bländindikeringar relaterade till totalt ljusflöde											