

## Beräkning av bländning enligt UGR

p Tak	70	70	50	50	30	70	70	50	50	30	
p Vägg	50	30	50	30	30	50	30	50	30	30	
p Golv	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	
Rumsstorlek X Y		Blickriktning tvärs till tvärsaxel					Blickriktning längs till tvärsaxel				
2H	2H	17.5	18.9	18.0	19.3	19.7	17.6	18.9	18.0	19.3	19.7
2H	3H	19.9	21.1	20.4	21.6	22.0	19.9	21.1	20.3	21.5	22.0
2H	4H	21.2	22.4	21.7	22.8	23.3	21.2	22.3	21.6	22.7	23.2
2H	6H	22.6	23.7	23.1	24.1	24.6	22.5	23.6	23.0	24.0	24.5
2H	8H	23.3	24.3	23.8	24.8	25.3	23.2	24.2	23.7	24.7	25.2
2H	12H	24.0	25.0	24.5	25.5	26.0	23.9	24.9	24.4	25.4	25.9
4H	2H	18.4	19.6	18.9	20.0	20.5	18.4	19.6	18.9	20.0	20.5
4H	3H	21.0	22.0	21.5	22.5	23.0	21.0	22.0	21.5	22.5	23.0
4H	4H	22.5	23.4	23.0	23.9	24.4	22.4	23.3	22.9	23.8	24.4
4H	6H	24.0	24.8	24.6	25.4	25.9	23.9	24.7	24.5	25.3	25.8
4H	8H	24.8	25.6	25.4	26.1	26.7	24.7	25.5	25.3	26.0	26.6
4H	12H	25.7	26.4	26.2	26.9	27.5	25.6	26.3	26.2	26.8	27.5
8H	4H	23.1	23.8	23.6	24.4	25.0	23.0	23.8	23.6	24.3	24.9
8H	6H	24.9	25.5	25.5	26.1	26.7	24.8	25.4	25.4	26.0	26.6
8H	8H	25.8	26.4	26.4	27.0	27.6	25.8	26.3	26.4	26.9	27.6
8H	12H	26.9	27.4	27.5	28.0	28.7	26.8	27.3	27.5	27.9	28.6
12H	4H	23.2	23.9	23.8	24.5	25.1	23.2	23.9	23.7	24.4	25.0
12H	6H	25.1	25.7	25.7	26.3	26.9	25.1	25.6	25.7	26.2	26.9
12H	8H	26.2	26.7	26.8	27.3	28.0	26.1	26.6	26.7	27.2	27.9

Variation av åskådarposition för tvärsaxeländ S

S = 1.0H	+0.1 / -0.1	+0.1 / -0.1
S = 1.5H	+0.2 / -0.3	+0.2 / -0.3
S = 2.0H	+0.3 / -0.4	+0.4 / -0.4
Standardtabell	BK11	BK11
Korrektionsfaktor	10.2	10.1

Korrigerade bländindikeringar relaterade till totalt ljusflöde