

## Beräkning av bländning enligt UGR

p Tak		70	70	50	50	30	70	70	50	50	30
p Vägg		50	30	50	30	30	50	30	50	30	30
p Golv		20	20	20	20	20	20	20	20	20	20
Rumsstorlek		Blickriktning tvärs till tvärsaxel					Blickriktning längs till tvärsaxel				
X	Y										
2H	2H	23.4	24.5	23.7	24.7	25.0	26.0	27.1	26.3	27.3	27.6
2H	3H	24.9	25.9	25.2	26.2	26.4	26.4	27.4	26.7	27.7	27.9
2H	4H	25.5	26.4	25.8	26.7	27.0	26.6	27.6	27.0	27.9	28.2
2H	6H	25.9	26.8	26.3	27.1	27.4	26.9	27.7	27.2	28.0	28.4
2H	8H	26.1	26.9	26.4	27.2	27.6	26.9	27.8	27.3	28.1	28.5
2H	12H	26.2	27.0	26.6	27.3	27.7	27.0	27.8	27.4	28.1	28.5
4H	2H	24.1	25.0	24.4	25.3	25.6	26.2	27.1	26.6	27.4	27.7
4H	3H	25.8	26.6	26.2	26.9	27.3	26.8	27.6	27.2	28.0	28.3
4H	4H	26.5	27.2	26.9	27.6	28.0	27.2	27.9	27.7	28.3	28.7
4H	6H	27.0	27.6	27.5	28.1	28.5	27.6	28.2	28.1	28.6	29.0
4H	8H	27.2	27.8	27.7	28.2	28.7	27.8	28.3	28.2	28.7	29.2
4H	12H	27.4	27.9	27.9	28.3	28.8	27.8	28.3	28.3	28.8	29.2
8H	4H	26.8	27.3	27.2	27.8	28.2	27.5	28.0	27.9	28.4	28.9
8H	6H	27.5	27.9	28.0	28.4	28.9	28.0	28.4	28.5	28.9	29.4
8H	8H	27.8	28.2	28.3	28.6	29.1	28.2	28.6	28.7	29.1	29.6
8H	12H	28.0	28.3	28.5	28.8	29.3	28.3	28.7	28.9	29.2	29.7
12H	4H	26.8	27.3	27.3	27.7	28.2	27.5	28.0	28.0	28.4	28.9
12H	6H	27.6	27.9	28.1	28.4	28.9	28.0	28.4	28.5	28.9	29.4
12H	8H	27.9	28.2	28.4	28.7	29.2	28.3	28.6	28.8	29.1	29.6

Variation av åskådarposition för tvärsaxeländ S

S = 1.0H	+0.2 / -0.1	+0.4 / -0.5
S = 1.5H	+0.4 / -0.3	+1.7 / -1.6
S = 2.0H	+0.4 / -0.7	+3.0 / -2.0
Standardtabell	BK06	BK03
Korrektionsfaktor	10.6	10.3

Korrigerade bländindikeringar relaterade till totalt ljusflöde