

Beräkning av blandning enligt UGR

p Tak	60	70	70	50	50	60	70	70	50	50	
p Vågg	60	50	30	50	30	60	50	30	50	30	
p Golv	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	
Rumsstorlek X	Y	Blickriktning tvärs till tvärsaxel					Blickriktning längs till tvärsaxel				
2H	2H	14.1	15.6	16.5	16.3	17.2	14.0	15.5	16.3	16.2	17.0
2H	3H	14.6	16.1	16.9	16.8	17.6	14.5	16.0	16.8	16.8	17.5
2H	4H	14.8	16.3	17.0	17.0	17.7	14.7	16.2	16.9	17.0	17.7
2H	6H	14.9	16.4	17.1	17.2	17.8	14.9	16.4	17.0	17.2	17.8
2H	8H	14.9	16.5	17.1	17.2	17.9	14.9	16.4	17.0	17.2	17.8
2H	12H	14.9	16.4	17.0	17.2	17.8	14.9	16.4	17.0	17.2	17.8
4H	2H	14.3	15.8	16.5	16.6	17.3	14.1	15.7	16.4	16.4	17.1
4H	3H	14.9	16.5	17.1	17.3	17.8	14.8	16.3	16.9	17.1	17.7
4H	4H	15.2	16.8	17.3	17.6	18.1	15.1	16.7	17.2	17.5	18.0
4H	6H	15.4	17.0	17.4	17.8	18.3	15.4	16.9	17.4	17.8	18.2
4H	8H	15.5	17.1	17.5	17.9	18.3	15.4	17.0	17.4	17.9	18.2
4H	12H	15.5	17.1	17.4	17.9	18.3	15.4	17.0	17.4	17.9	18.2
8H	4H	15.2	16.8	17.2	17.7	18.0	15.2	16.7	17.1	17.6	18.0
8H	6H	15.6	17.1	17.4	18.0	18.3	15.5	17.1	17.4	18.0	18.3
8H	8H	15.7	17.2	17.5	18.1	18.4	15.7	17.2	17.5	18.1	18.4
8H	12H	15.7	17.2	17.5	18.1	18.4	15.7	17.2	17.5	18.1	18.4
12H	4H	15.2	16.8	17.1	17.6	18.0	15.1	16.7	17.1	17.6	17.9
12H	6H	15.5	17.1	17.4	18.0	18.3	15.5	17.1	17.4	18.0	18.2
12H	8H	15.7	17.2	17.5	18.1	18.4	15.7	17.2	17.5	18.1	18.4

Variation av blickriktning för tvärsaxel S

S = 1.0H	+0.4 / -0.5	+0.4 / -0.6
S = 1.5H	+0.9 / -1.1	+0.7 / -1.1
S = 2.0H	+1.8 / -2.1	+1.7 / -1.8
Standardtabell	BK03	BK03
Korrektionsfaktor	0.5	0.4

Kontrollerade blickriktning för tvärsaxel till totalt ljusflöde