

## Beräkning av bländning enligt UGR

p Tak	80	70	70	50	50	80	70	70	50	50
p Vägg	60	50	30	50	30	60	50	30	50	30
p Golv	30	20	20	20	20	30	20	20	20	20

Rumsstorlek		Blickriktning tvärs till tvärsaxel					Blickriktning längs till tvärsaxel					
X	Y											
2H	2H	6.6	8.1	8.6	9.0	9.6	10.8	12.3	12.9	13.2	13.8	
2H	3H	6.4	7.8	8.3	8.8	9.2	10.6	12.0	12.5	13.0	13.5	
2H	4H	6.2	7.6	8.1	8.6	9.1	10.4	11.9	12.3	12.9	13.3	
2H	6H	6.1	7.5	7.9	8.5	8.9	10.3	11.7	12.1	12.7	13.1	
2H	8H	6.0	7.4	7.8	8.4	8.8	10.2	11.6	12.0	12.7	13.0	
2H	12H	5.9	7.3	7.7	8.4	8.7	10.1	11.6	11.9	12.6	12.9	
4H	2H	6.2	7.6	8.1	8.6	9.1	10.4	11.9	12.3	12.9	13.3	
4H	3H	5.9	7.3	7.7	8.4	8.7	10.1	11.6	11.9	12.6	12.9	
4H	4H	5.8	7.2	7.5	8.2	8.5	10.0	11.4	11.7	12.4	12.7	
4H	6H	5.6	7.0	7.3	8.1	8.3	9.8	11.2	11.5	12.3	12.6	
4H	8H	5.5	6.9	7.2	8.0	8.2	9.7	11.2	11.4	12.2	12.5	
4H	12H	5.4	6.9	7.1	7.9	8.1	9.7	11.1	11.3	12.1	12.4	
8H	4H	5.5	6.9	7.2	8.0	8.2	9.7	11.2	11.4	12.2	12.5	
8H	6H	5.4	6.8	7.0	7.9	8.0	9.6	11.0	11.2	12.1	12.2	
8H	8H	5.3	6.7	6.9	7.8	7.9	9.5	10.9	11.1	12.0	12.1	
8H	12H	5.2	6.6	6.7	7.7	7.8	9.4	10.8	11.0	11.9	12.0	
12H	4H	5.4	6.9	7.1	7.9	8.1	9.7	11.1	11.3	12.1	12.4	
12H	6H	5.3	6.7	6.9	7.8	7.9	9.5	10.9	11.1	12.0	12.1	
12H	8H	5.2	6.6	6.7	7.7	7.8	9.4	10.8	11.0	11.9	12.0	

Variation av åskådarposition för tvärsaxeländ S

S = 1.0H	+5.4 / -51.8	+4.9 / -34.5
S = 1.5H	+8.2 / -Infinity	+7.7 / -Infinity
S = 2.0H	+10.2 / -Infinity	+9.7 / -Infinity
Standardtabell	BK00	BK00
Korrektionsfaktor	-9.4	-5.2

Korrigerade bländindikeringar relaterade till totalt ljusflöde