Beräkning av bländning enligt UGR

Tak		80	70	70	50	50	80	70	70	50	50
Vägg		60	50	30	50	30	60	50	30	50	30
Golv		30	20	20	20	20	30	20	20	20	20
Rumsstorlek		Blickriktning tvärs till tvärsaxel					Blickriktning längs till tvärsaxel				
X	Y										
2H	2H	14.6	16.4	17.2	16.7	17.4	16.0	17.8	18.6	18.1	18.8
	3H	14.6	16.4	17.1	16.7	17.3	15.9	17.7	18.4	18.0	18.7
	4H	14.5	16.4	17.0	16.7	17.3	15.9	17.7	18.4	18.0	18.6
	6H	14.5	16.4	17.0	16.7	17.2	15.8	17.7	18.3	18.0	18.5
	8H	14.5	16.4	16.9	16.7	17.2	15.8	17.6	18.2	18.0	18.5
	12H	14.5	16.3	16.9	16.7	17.2	15.7	17.6	18.2	18.0	18.5
4H	2H	14.4	16.3	16.9	16.6	17.2	15.8	17.7	18.3	18.0	18.6
	3H	14.4	16.3	16.9	16.7	17.2	15.7	17.6	18.2	18.0	18.5
	4H	14.5	16.4	16.8	16.7	17.2	15.7	17.6	18.1	18.0	18.4
	6H	14.4	16.4	16.8	16.8	17.1	15.7	17.6	18.0	18.0	18.3
	8H	14.4	16.4	16.7	16.8	17.1	15.6	17.6	17.9	18.0	18.3
	12H	14.4	16.4	16.7	16.8	17.1	15.6	17.5	17.9	18.0	18.3
8H	4H	14.4	16.3	16.7	16.7	17.0	15.6	17.5	17.9	17.9	18.3
	6H	14.4	16.3	16.6	16.8	17.0	15.6	17.5	17.8	18.0	18.2
	8H	14.4	16.4	16.6	16.8	17.0	15.5	17.5	17.7	18.0	18.2
	12H	14.4	16.4	16.6	16.9	17.0	15.5	17.5	17.7	18.0	18.1
12H	4H	14.3	16.3	16.6	16.7	17.0	15.5	17.5	17.8	17.9	18.2
	6H	14.3	16.3	16.5	16.8	17.0	15.5	17.5	17.7	18.0	18.2
	8H	14.4	16.3	16.5	16.8	17.0	15.5	17.5	17.7	18.0	18.1

Variation av åskådarposition för tvärsavstånd S

S = 1.0H	+3.4 / -5.0	+3.0 / -6.0
S = 1.5H	+5.9 / -5.4	+5.6 / -7.1
S = 2.0H	+7.8 / -5.9	+7.6 / -7.7
Standardtabell	BK01	BK00
Korrektionsfaktor	-1.6	-0.6

Korrigerade bländindikeringar relaterade till totalt ljusflöde