

Beräkning av bländning enligt UGR

Tak	80	70	70	50	50	80	70	70	50	50	
Vägg	60	50	30	50	30	60	50	30	50	30	
Golv	30	20	20	20	20	30	20	20	20	20	
Rumsstorlek X Y		Blickriktning tvärs till tvärsaxel					Blickriktning längs till tvärsaxel				
2H	2H	11.2	12.8	14.1	13.2	14.4	11.2	12.9	14.2	13.2	14.5
	3H	12.3	14.0	15.2	14.4	15.5	12.3	14.0	15.2	14.4	15.5
	4H	12.7	14.4	15.5	14.8	15.9	12.7	14.4	15.5	14.8	15.9
	6H	12.9	14.6	15.7	15.1	16.0	12.9	14.7	15.7	15.1	16.1
	8H	13.0	14.7	15.7	15.1	16.1	13.0	14.7	15.7	15.1	16.1
	12H	13.0	14.7	15.7	15.1	16.0	13.0	14.7	15.7	15.2	16.1
4H	2H	11.6	13.3	14.4	13.7	14.8	11.6	13.4	14.5	13.7	14.8
	3H	12.9	14.6	15.6	15.1	16.0	12.9	14.6	15.6	15.1	16.0
	4H	13.4	15.1	16.0	15.6	16.4	13.4	15.1	16.0	15.6	16.4
	6H	13.7	15.5	16.2	16.0	16.7	13.7	15.5	16.2	15.9	16.6
	8H	13.8	15.6	16.2	16.1	16.7	13.7	15.5	16.2	16.0	16.7
	12H	13.8	15.6	16.2	16.1	16.7	13.8	15.6	16.2	16.1	16.7
8H	4H	13.5	15.3	16.0	15.8	16.4	13.5	15.3	16.0	15.8	16.4
	6H	13.9	15.7	16.3	16.2	16.7	13.9	15.7	16.2	16.2	16.7
	8H	14.0	15.8	16.3	16.4	16.8	14.0	15.8	16.3	16.4	16.8
	12H	14.0	15.9	16.3	16.5	16.9	14.0	15.9	16.3	16.4	16.8
12H	4H	13.5	15.3	15.9	15.8	16.4	13.5	15.3	15.9	15.8	16.4
	6H	13.9	15.7	16.2	16.3	16.7	13.9	15.7	16.2	16.2	16.7
	8H	14.0	15.9	16.3	16.4	16.8	14.0	15.8	16.3	16.4	16.8
Variation av åskådarposition för tvärsavstånd S											
S = 1.0H		+0.1 / -0.2					+0.1 / -0.2				
S = 1.5H		+0.3 / -0.5					+0.3 / -0.5				
S = 2.0H		+0.7 / -1.0					+0.8 / -1.0				
Standardtabell		BK04					BK04				
Korrektionsfaktor		-1.6					-1.6				
Korrigerade bländindikeringar relaterade till totalt ljusflöde											