Beräkning av bländning enligt UGR

ρ Tak	80	70	70	50	50	80	70	70	50	50
ρ Vägg	60	50	30	50	30	60	50	30	50	30
ρ Golv	30	20	20	20	20	30	20	20	20	20

Rumsstorlek X	Rumsstorlek Y	Blickriktning tvärs till tvärsaxel					Blickriktning längs till tvärsaxel				
2H	2H	14.6	16.4	17.1	16.7	17.3	14.6	16.4	17.1	16.7	17.3
2H	3H	14.5	16.3	16.9	16.6	17.1	14.4	16.3	16.9	16.6	17.1
2H	4H	14.4	16.2	16.8	16.6	17.1	14.4	16.2	16.8	16.5	17.0
2H	6H	14.3	16.2	16.7	16.5	17.0	14.3	16.2	16.7	16.5	17.0
2H	8H	14.3	16.2	16.6	16.5	16.9	14.3	16.2	16.6	16.5	16.9
2H	12H	14.2	16.1	16.6	16.5	16.9	14.2	16.1	16.6	16.5	16.9
4H	2H	14.4	16.2	16.8	16.5	17.0	14.4	16.2	16.8	16.5	17.0
4H	3H	14.2	16.1	16.6	16.5	16.9	14.2	16.1	16.6	16.4	16.9
4H	4H	14.1	16.0	16.4	16.4	16.8	14.1	16.0	16.4	16.4	16.8
4H	6H	14.1	16.0	16.3	16.4	16.7	14.1	16.0	16.3	16.4	16.7
4H	8H	14.0	16.0	16.3	16.4	16.6	14.0	16.0	16.3	16.4	16.7
4H	12H	14.0	16.0	16.2	16.4	16.6	14.0	16.0	16.2	16.4	16.6
8H	4H	14.0	15.9	16.2	16.4	16.6	14.0	15.9	16.2	16.3	16.6
8H	6H	13.9	15.9	16.1	16.3	16.5	13.9	15.9	16.1	16.3	16.5
8H	8H	13.9	15.9	16.1	16.3	16.5	13.9	15.9	16.1	16.4	16.5
8H	12H	13.9	15.9	16.0	16.4	16.5	13.9	15.9	16.0	16.4	16.5
12H	4H	13.9	15.9	16.2	16.3	16.6	13.9	15.9	16.1	16.3	16.5
12H	6H	13.9	15.9	16.0	16.3	16.5	13.9	15.9	16.0	16.3	16.5
12H	8H	13.8	15.8	16.0	16.3	16.4	13.9	15.9	16.0	16.3	16.5

Variation av åskådarposition för tvärsavstånd S

S = 1.0H	+5.8 / -9.9	+5.8 / -9.2
S = 1.5H	+8.6 / -10.7	+8.6 / -10.0
S = 2.0H	+10.6 / -11.7	+10.6 / -10.4
Standardtabell	BK00	BK00
Korrektionsfaktor	-2.2	-2.2

Korrigerade bländindikeringar relaterade till totalt ljusflöde