

## Beräkning av blandning enligt UGR

$\rho$ Tak	60	70	70	50	50	60	70	70	50	50	
$\rho$ Vågg	60	50	30	50	30	60	50	30	50	30	
$\rho$ Golv	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	
Rumsstorlek X	Y	Blickriktning tvärs till tvärsaxel					Blickriktning längs till tvärsaxel				
2H	2H	21.1	22.9	23.7	23.2	23.9	21.1	22.9	23.7	23.2	23.9
2H	3H	21.1	23.0	23.7	23.3	23.9	21.1	23.0	23.7	23.3	23.9
2H	4H	21.1	23.0	23.6	23.3	23.9	21.1	23.0	23.6	23.3	23.9
2H	6H	21.1	22.9	23.6	23.3	23.8	21.1	22.9	23.6	23.3	23.8
2H	8H	21.1	22.9	23.5	23.3	23.8	21.1	22.9	23.5	23.3	23.8
2H	12H	21.0	22.9	23.5	23.3	23.8	21.0	22.9	23.5	23.3	23.8
4H	2H	21.0	22.9	23.5	23.3	23.8	21.0	22.9	23.5	23.3	23.8
4H	3H	21.1	23.0	23.5	23.3	23.8	21.1	23.0	23.5	23.3	23.8
4H	4H	21.1	23.0	23.5	23.4	23.8	21.1	23.0	23.5	23.4	23.8
4H	6H	21.1	23.0	23.4	23.4	23.8	21.1	23.0	23.4	23.4	23.8
4H	8H	21.1	23.0	23.4	23.4	23.8	21.1	23.0	23.4	23.4	23.8
4H	12H	21.1	23.0	23.3	23.4	23.7	21.1	23.0	23.3	23.4	23.7
6H	4H	21.0	22.9	23.3	23.4	23.7	21.0	22.9	23.3	23.4	23.7
6H	6H	21.0	23.0	23.3	23.4	23.7	21.0	23.0	23.3	23.4	23.7
6H	8H	21.0	23.0	23.3	23.5	23.7	21.0	23.0	23.3	23.5	23.7
6H	12H	21.0	23.0	23.2	23.5	23.7	21.0	23.0	23.2	23.5	23.7
12H	4H	21.0	22.9	23.3	23.3	23.6	21.0	22.9	23.3	23.3	23.6
12H	6H	21.0	23.0	23.2	23.4	23.6	21.0	23.0	23.2	23.4	23.6
12H	8H	21.0	23.0	23.2	23.5	23.6	21.0	23.0	23.2	23.5	23.6

Variation av blickriktningar för tvärsaxel S

S = 1.0H	+3.1 / -3.4	+3.1 / -3.4
S = 1.5H	+5.5 / -4.4	+5.5 / -4.4
S = 2.0H	+7.4 / -5.3	+7.4 / -5.3
Standardavb.:	0.021	0.021
Korrektionsfaktor	5.0	5.0

Kontrollerade blickriktningarna relativt till totalt ljusflöde