

## Beräkning av bländning enligt UGR

p Tak		80	70	70	50	50	80	70	70	50	50
p Vägg		60	50	30	50	30	60	50	30	50	30
p Golv		30	20	20	20	20	30	20	20	20	20
Rumsstorlek X Y		Blickriktning tvärs till tvärsaxel					Blickriktning längs till tvärsaxel				
2H	2H	0.9	2.8	3.4	3.0	3.6	0.9	2.8	3.4	3.0	3.6
2H	3H	1.0	2.8	3.4	3.1	3.6	1.0	2.8	3.4	3.1	3.6
2H	4H	1.1	3.0	3.5	3.3	3.8	1.1	3.0	3.5	3.3	3.8
2H	6H	1.5	3.4	3.9	3.7	4.2	1.5	3.4	3.9	3.7	4.2
2H	8H	1.8	3.7	4.2	4.1	4.5	1.8	3.7	4.2	4.1	4.5
2H	12H	2.3	4.2	4.6	4.5	4.9	2.3	4.2	4.6	4.5	4.9
4H	2H	0.8	2.6	3.2	2.9	3.4	0.8	2.6	3.2	2.9	3.4
4H	3H	0.9	2.8	3.3	3.2	3.6	0.9	2.8	3.3	3.2	3.6
4H	4H	1.2	3.1	3.5	3.4	3.8	1.2	3.1	3.5	3.4	3.8
4H	6H	1.9	3.8	4.1	4.2	4.5	1.9	3.8	4.1	4.2	4.5
4H	8H	2.3	4.3	4.6	4.7	5.0	2.3	4.3	4.6	4.7	5.0
4H	12H	3.0	5.0	5.2	5.4	5.7	3.0	5.0	5.2	5.4	5.7
8H	4H	1.3	3.2	3.5	3.6	3.9	1.3	3.2	3.5	3.6	3.9
8H	6H	2.3	4.2	4.5	4.7	4.9	2.3	4.2	4.5	4.7	4.9
8H	8H	2.9	4.9	5.1	5.4	5.5	2.9	4.9	5.1	5.4	5.5
8H	12H	3.9	5.9	6.0	6.4	6.5	3.9	5.9	6.0	6.4	6.5
12H	4H	1.3	3.3	3.5	3.7	3.9	1.3	3.3	3.5	3.7	3.9
12H	6H	2.4	4.4	4.6	4.9	5.0	2.4	4.4	4.6	4.9	5.0
12H	8H	3.2	5.2	5.3	5.6	5.8	3.2	5.2	5.3	5.6	5.8

Variation av åskådarposition för tvärsaxeländ S

S = 1.0H	+3.6 / -1.4	+3.6 / -1.4
S = 1.5H	+6.1 / -1.6	+6.1 / -1.6
S = 2.0H	+8.1 / -2.1	+8.1 / -2.1
Standardtabell	----	----
Korrektionsfaktor	----	----

Korrigerade bländindikeringar relaterade till totalt ljusflöde