

## Beräkning av bländning enligt UGR

p Tak		80	70	70	50	50	80	70	70	50	50
p Vägg		60	50	30	50	30	60	50	30	50	30
p Golv		30	20	20	20	20	30	20	20	20	20
Rumsstorlek		Blickriktning tvärs till tvärsaxel					Blickriktning längs till tvärsaxel				
X	Y										
2H	2H	14.6	16.4	17.5	16.7	17.7	16.5	18.2	19.3	18.5	19.5
2H	3H	14.9	16.7	17.7	17.0	17.9	17.2	18.9	19.9	19.3	20.2
2H	4H	14.9	16.7	17.6	17.0	17.9	17.5	19.2	20.2	19.6	20.5
2H	6H	14.9	16.7	17.5	17.0	17.8	17.7	19.5	20.3	19.8	20.7
2H	8H	14.8	16.6	17.4	17.0	17.8	17.7	19.5	20.3	19.9	20.7
2H	12H	14.8	16.6	17.4	17.0	17.7	17.7	19.5	20.3	19.9	20.7
4H	2H	14.9	16.7	17.6	17.0	17.9	16.5	18.3	19.2	18.6	19.5
4H	3H	15.3	17.1	17.8	17.4	18.2	17.3	19.1	19.9	19.5	20.3
4H	4H	15.3	17.1	17.8	17.5	18.2	17.7	19.5	20.2	19.9	20.6
4H	6H	15.2	17.1	17.7	17.5	18.1	18.0	19.8	20.4	20.3	20.8
4H	8H	15.2	17.1	17.6	17.5	18.0	18.0	19.9	20.4	20.4	20.9
4H	12H	15.2	17.0	17.5	17.5	18.0	18.0	19.9	20.4	20.4	20.8
8H	4H	15.3	17.2	17.7	17.6	18.1	17.6	19.5	20.0	19.9	20.4
8H	6H	15.3	17.2	17.6	17.7	18.1	17.9	19.8	20.2	20.3	20.7
8H	8H	15.2	17.1	17.5	17.6	18.0	18.0	19.9	20.3	20.4	20.7
8H	12H	15.2	17.1	17.4	17.6	17.9	18.0	19.9	20.3	20.4	20.7
12H	4H	15.3	17.2	17.6	17.6	18.1	17.6	19.4	19.9	19.9	20.4
12H	6H	15.2	17.2	17.5	17.7	18.0	17.9	19.8	20.1	20.3	20.6
12H	8H	15.2	17.1	17.4	17.6	17.9	17.9	19.9	20.2	20.4	20.7

Variation av åskådarposition för tvärsaxeländ S

S = 1.0H	+0.8 / -1.2	+0.4 / -0.6
S = 1.5H	+1.2 / -2.3	+1.3 / -1.1
S = 2.0H	+2.6 / -3.6	+2.4 / -2.1
Standardtabell	BK01	BK03
Korrektionsfaktor	-0.9	2.4

Korrigerade bländindikeringar relaterade till totalt ljusflöde