

Beräkning av bländning enligt UGR

p Tak		80	70	70	50	50	80	70	70	50	50
p Vägg		60	60	30	60	30	60	60	30	60	30
p Golv		30	20	20	20	20	30	20	20	20	20
Rumsstorlek		Blickriktning tvärs till tvärsaxel					Blickriktning längs till tvärsaxel				
X											
Y											
2H	2H	11.5	12.9	13.6	13.9	14.5	12.1	13.5	14.2	14.5	15.1
2H	3H	12.1	13.5	14.1	14.5	15.1	13.0	14.4	15.0	15.4	16.0
2H	4H	12.4	13.8	14.3	14.8	15.3	13.4	14.8	15.4	15.9	16.4
2H	6H	12.8	13.9	14.4	14.9	15.4	13.9	15.3	15.8	16.3	16.8
2H	8H	12.5	13.9	14.4	15.0	15.4	14.1	15.5	15.9	16.5	17.0
2H	12H	12.5	13.9	14.3	14.9	15.4	14.2	15.6	16.0	16.6	17.0
4H	2H	11.7	13.1	13.7	14.2	14.7	12.2	13.6	14.2	14.6	15.2
4H	3H	12.5	13.9	14.4	14.9	15.4	13.3	14.7	15.1	15.7	16.2
4H	4H	12.9	14.3	14.7	15.3	15.7	13.9	15.3	15.7	16.3	16.7
4H	6H	13.1	14.5	14.9	15.6	15.9	14.5	15.9	16.2	17.0	17.3
4H	8H	13.2	14.5	14.9	15.6	15.9	14.8	16.1	16.5	17.2	17.5
4H	12H	13.1	14.5	14.8	15.6	15.9	14.9	16.3	16.6	17.4	17.6
8H	4H	13.0	14.4	14.7	15.5	15.8	14.0	15.3	15.7	16.4	16.7
8H	6H	13.4	14.7	15.0	15.8	16.1	14.7	16.1	16.3	17.2	17.4
8H	8H	13.4	14.8	15.0	15.9	16.1	15.0	16.4	16.6	17.5	17.7
8H	12H	13.4	14.8	15.0	15.9	16.1	15.3	16.6	16.8	17.8	17.9
12H	4H	13.0	14.4	14.7	15.5	15.8	13.9	15.3	15.6	16.4	16.6
12H	6H	13.4	14.8	15.0	15.9	16.1	14.7	16.1	16.3	17.2	17.4
12H	8H	13.5	14.9	15.1	16.0	16.2	15.0	16.4	16.6	17.5	17.7

Variation av åskådarposition till tvärsaxel S

S = 1.0H	+0.4 / -0.4	+0.3 / -0.4
S = 1.5H	+0.6 / -1.0	+0.4 / -0.7
S = 2.0H	+1.3 / -1.7	+0.9 / -1.0
Standardbavel	BK04	BK05
Korrektionsfaktor	-0.8	0.7

Korrigerade bländningsnivåer: raterade till totalt ljusflöde