

## Beräkning av bländning enligt UGR

p Tak	70	70	50	50	30	70	70	50	50	30
p Vägg	50	30	50	30	30	50	30	50	30	30
p Golv	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20

Rumsstorlek X Y		Blickriktning tvärs till tvärsaxel					Blickriktning längs till tvärsaxel				
2H	2H	16.6	17.9	17.0	18.3	18.6	16.6	17.9	17.0	18.3	18.6
2H	3H	18.1	19.3	18.5	19.7	20.0	18.1	19.3	18.5	19.7	20.0
2H	4H	18.8	19.9	19.2	20.3	20.7	18.8	19.9	19.2	20.3	20.7
2H	6H	19.4	20.4	19.8	20.8	21.2	19.4	20.4	19.8	20.8	21.2
2H	8H	19.6	20.6	20.1	21.1	21.5	19.6	20.6	20.1	21.1	21.5
2H	12H	19.9	20.8	20.3	21.3	21.7	19.9	20.8	20.3	21.3	21.7
4H	2H	17.2	18.4	17.7	18.7	19.1	17.2	18.4	17.7	18.7	19.1
4H	3H	18.9	19.9	19.4	20.3	20.8	18.9	19.9	19.4	20.3	20.8
4H	4H	19.7	20.6	20.2	21.1	21.5	19.7	20.6	20.2	21.1	21.5
4H	6H	20.5	21.3	21.0	21.7	22.3	20.5	21.3	21.0	21.7	22.3
4H	8H	20.8	21.5	21.4	22.0	22.6	20.8	21.5	21.4	22.0	22.6
4H	12H	21.2	21.8	21.7	22.3	22.9	21.2	21.8	21.7	22.3	22.9
8H	4H	20.1	20.8	20.6	21.3	21.8	20.1	20.8	20.6	21.3	21.8
8H	6H	21.0	21.6	21.6	22.1	22.7	21.0	21.6	21.6	22.1	22.7
8H	8H	21.5	22.0	22.0	22.5	23.1	21.5	22.0	22.0	22.5	23.1
8H	12H	21.9	22.4	22.5	22.9	23.6	21.9	22.4	22.5	22.9	23.6
12H	4H	20.1	20.8	20.7	21.3	21.8	20.1	20.8	20.7	21.3	21.8
12H	6H	21.1	21.6	21.7	22.2	22.8	21.1	21.6	21.7	22.2	22.8
12H	8H	21.6	22.1	22.2	22.7	23.3	21.6	22.1	22.2	22.7	23.3

Variation av åskådarposition för tvärsaxel S

S = 1.0H	+0.1 / -0.1	+0.1 / -0.1
S = 1.5H	+0.2 / -0.3	+0.2 / -0.3
S = 2.0H	+0.3 / -0.6	+0.3 / -0.6
Standardtabell	BK07	BK07
Korrektionsfaktor	4.8	4.8

Korrigerade bländindikeringar relaterade till totalt ljusflöde