Beräkning av bländning enligt UGR

ρ Tak		80	70	70	50	50	80	70	70	50	50
ρ Vägg		60	50	30	50	30	60	50	30	50	30
ρ Golv		30	20	20	20	20	30	20	20	20	20
Rumsstorlek X	Y	Blickriktning tvärs till tvärsaxel					Blickriktning längs till tvärsaxel				
2H	2H	17.6	19.4	20.1	19.7	20.3	18.7	20.5	21.2	20.7	21.4
2H	3H	17.5	19.3	19.9	19.6	20.1	18.5	20.4	21.0	20.6	21.2
2H	4H	17.4	19.2	19.8	19.5	20.1	18.4	20.3	20.9	20.6	21.1
2H	6H	17.3	19.1	19.7	19.5	20.0	18.3	20.2	20.7	20.5	21.0
2H	8H	17.2	19.1	19.6	19.4	19.9	18.3	20.2	20.7	20.5	21.0
2H	12H	17.2	19.1	19.6	19.4	19.9	18.2	20.1	20.6	20.5	20.9
4H	2H	17.4	19.2	19.8	19.5	20.1	18.4	20.3	20.9	20.6	21.1
4H	3H	17.2	19.1	19.6	19.4	19.9	18.3	20.1	20.6	20.5	20.9
4H	4H	17.1	19.0	19.4	19.4	19.8	18.2	20.1	20.5	20.4	20.8
4H	6H	17.0	18.9	19.3	19.3	19.6	18.1	20.0	20.3	20.4	20.7
4H	8H	16.9	18.9	19.2	19.3	19.6	18.0	20.0	20.3	20.4	20.6
4H	12H	16.9	18.9	19.1	19.3	19.5	18.0	19.9	20.2	20.3	20.6
8H	4H	16.9	18.9	19.2	19.3	19.6	18.0	20.0	20.3	20.4	20.6
8H	6H	16.8	18.8	19.0	19.3	19.5	17.9	19.9	20.1	20.3	20.5
8H	8H	16.8	18.8	19.0	19.2	19.4	17.8	19.8	20.0	20.3	20.5
8H	12H	16.7	18.7	18.9	19.2	19.3	17.8	19.8	19.9	20.3	20.4
12H	4H	16.9	18.9	19.1	19.3	19.5	18.0	19.9	20.2	20.3	20.6
12H	6H	16.8	18.8	19.0	19.2	19.4	17.8	19.8	20.0	20.3	20.5
12H	8H	16.7	18.7	18.9	19.2	19.3	17.8	19.8	19.9	20.3	20.4

Variation av åskådarposition för tvärsavstånd S

S = 1.0H	+4.0 / -11.4	+4.0 / -11.1
S = 1.5H	+6.7 / -Infinity	+6.7 / -Infinity
S = 2.0H	+8.7 / -Infinity	+8.7 / -Infinity
Standardtabell	BK00	BK00
Korrektionsfaktor	0.7	1.8

Korrigerade bländindikeringar relaterade till totalt ljusflöde